

مدرس: محمداحمدزاده

پروژه های درس برنامه نویسی شیء گرا

1- برنامه ای بنویسید که یک عبارت فارسی را دریافت کرده سپس فینگلیش آن را در خروجی به ما بدهد؟

حمید یک سیب دارد Hamid yek sib darad

2- برنامه ای بنویسید که یک کلمه فارسی دریافت کرده سپس آن کلمه را تلفظ نماید؟

3- یک دفترچه تلفن طراحی نمایید که بانک اطلاعاتی آن یک فایل XML بوده و بتوان چهار عمل اصلی درج، حذف، بروزرسانی و جستجو را در آن انجام داد؟

4- برنامه ای بنویسید که یک الگوریتم فشرده سازی را پیاده سازی نماید و بتواند یک فایل را دریافت کرده سپس آن را فشرده نماید؟

5- یک الگوریتم رمزنگاری را پیاده سازی نمایید؟

6- برنامه ای بنویسید که یک موتور بازی سه بعدی (3D) را اجرا نماید و یک شی سه بعدی را در صفحه قرار دهد درحالی که بتوان آن شی را کنترل کرد؟

تاریخ تحویل پروژه تا 1393/9/15 می باشد.